

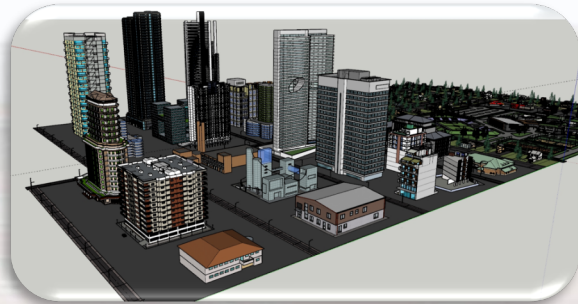


<繪圖軟體3D建模>

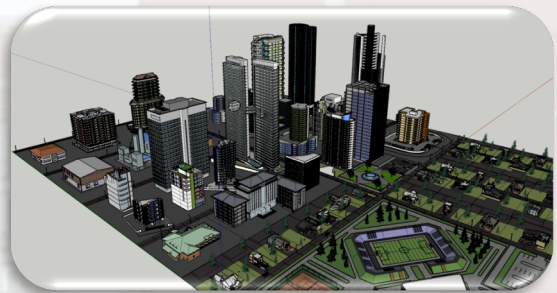
指導老師：莊政宏 老師 組員：賴俊佑、曾昱翔、黃千碩、廖昱翔

Sketchup網路版是一款免費的3D建模程式，具備Web版3D建模工具、行動版模型檢視器及10GB雲端儲存空間的功能。本專題會選擇使用Sketchup是因為它是一套適用於建築、設計、製造相關的電腦輔助繪圖軟體。Sketchup也可以呼應數位內容與遊戲設計學程課程所學到的基礎學識，將課堂中學到的知識更進一步進行實作與應用。

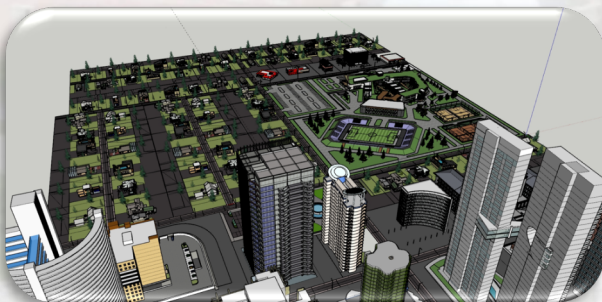
本專題以社區規劃為主題，社區內的所有設施與建築物都是經由組員共同討論而實踐的成果。主要的設計概念是以社區及辦公區域建築物為基礎，再延伸出球場跟許多運動休閒的地方，這些地方緊鄰在社區及辦公區域旁，讓生活在這個社區的人們能在工作之餘就近可以打球、運動或進行休閒活動，就近享受假日美好的休閒時間，讓工作時緊張的心情獲得放鬆，達到工作與生活的平衡。



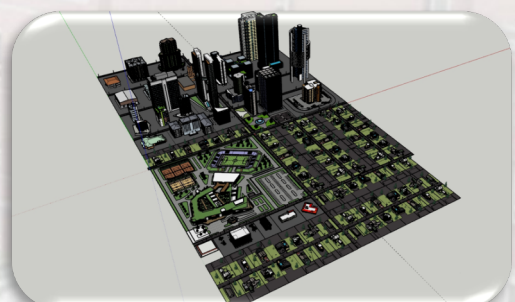
圖（一）



圖（二）



圖（三）



圖（四）