



Iclone 3D 動畫

亞洲大學 資訊工程學系 學生：張正頤 吳孟儒 陳志嘉 程宥証
指導教授：陳兆南教授

摘要

Source Filmmaker(簡稱：SFM)則是一套專為製作Machinima影片所開發出的製片軟體，製作廠商是以遊戲《絕對武力》(Counter Strike:CS)《絕地要塞》(Team Fortress)系列聞名的美國公司Valve繁複的製作流程壓縮進一台個人電腦裡，用這套軟體你可以建模、打燈、設骨架、添加，以自家的遊戲引擎Source game engine為基礎，融合了各種製片所需的功能與需求，將動畫工作室特效、使用3D攝影機、調動作、調口形動畫、剪輯、加音效，另外還特別支援立體(stereo)影片的輸出，除了算圖的部分因為遊戲的即時性本來就不包含在內，其他工作流程幾乎全包了。

機造電影本來就是狂熱粉絲表現其狂熱之處的結果，現在SFM把這個狂熱表現的技術門檻大幅的降低，讓使用者可以更直接、更方便地參與其中，運用創意發展出各種支線劇情，或是各式無厘頭狂想，讓遊戲或是影片散播的範圍更快更迅速，呈現一種「魚幫水，水幫魚」的良性互動，更加強了對遊戲忠誠度與黏稠性。

