



# Blender 3D動畫人物製作- Blender動畫繪圖

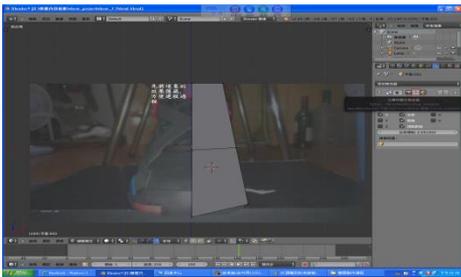
亞洲大學 資訊工程學系 學生：林相廷 張凱翔 黃璿中  
指導教授：莊政宏 教授

## 摘要

Blender為跨平台，具有合法免費開放下載的自由軟體，齊全的功能，以及具有建構模型及輸出高品質彩色動畫的功能，能支援多種平台與作業系統，並可創造電腦動畫、影視動畫、數位特效、電影特效、電玩遊戲、玩具公仔、商業產品、遊戲設計，昔日的電視或電影卡通都是傳統2D手繪動畫，如今由電腦技術的進步，全世界開始朝向3D電腦動畫發展，例如：玩具總動員以及蟲蟲危機與史瑞克等成功之作品，可以適用於多種用途上。

## 實驗

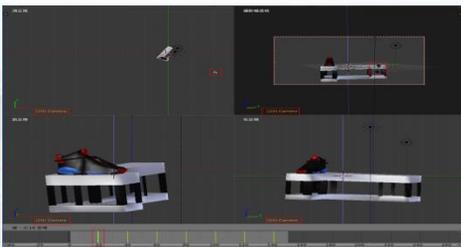
實驗以下載Blender，利用Blender建模3D圖形(如圖一)，利用Blender建模3D圖形(如圖二)，設定關鍵影格，控制攝影鏡頭位移走位(如圖三)，算繪出關鍵影格的每個一秒步驟，製作為動畫(如圖四)



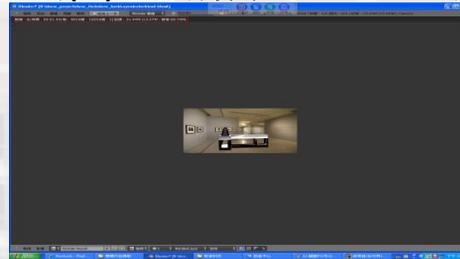
圖(一) 利用Blender建模3D圖形。



圖(二) 利用材質系統，給於3D模具，添加新材質。



圖(三) 設定關鍵影格，控制攝影鏡頭位移。



圖(四)算繪出關鍵影格的每個一秒步驟，製作為動畫。

## 討論與未來發展

Blender為跨平台，具有合法免費開放下載的自由軟體，齊全的功能，以及具有建構模型及輸出高品質彩色動畫的功能，能支援多種平台與作業系統，並可創造電腦動畫、影視動畫、數位特效、電影特效、電玩遊戲、玩具公仔、商業產品、遊戲設計，昔日的電視或電影卡通都是傳統2D手繪動畫，如今由電腦技術的進步，全世界開始朝向3D電腦動畫發展，例如：玩具總動員以及蟲蟲危機與史瑞克等成功之作品，可以適用於多種用途上。

## 參考文獻

1. 德魯依動畫與遊戲實驗室-Blender下載<http://druid-lab.blogspot.tw/p/blender-26x.html>
2. Blender基礎教程 - 建模<https://www.youtube.com/watch?v=6cweiw9BjpQ>
3. Blender基礎教程 - 介面<https://www.youtube.com/watch?v=0sDiAuI88Qo>
4. Blender基礎教程 - 材質<https://www.youtube.com/watch?v=0sDiAuI88Qo>