



健康 | 關懷 | 創新 | 卓越

亞洲大學 | 資訊工程學系

Department of Computer Science and Information Engineering, Asia University



## 3D動畫製作—無敵哥澤冒險記

亞洲大學 資訊工程學系 學生：林信璋、陳宇慶、王澤元、楊詠竣  
指導教授：陳兆南 教授

### 摘要

在動畫越來越精緻化的現在，有許多商業及政府宣導廣告，都會選擇使用動畫來代替演員進行演出，這不僅可以節省人員的代言費，也能做出許多平時看不到的特效，而在諸多軟體當中，我們初次接觸的便是iClone 3D動畫平台。

因為對動畫的製作有著濃厚的興趣，因此決定對它進行深究，了解圖像處理過程以及動畫的剪輯，並完成一部屬於自己的短篇動畫。

### 方法

應用iClone同時配合其它平台，popVideo、3DXchange、Kinect，製作出一部3D立體動畫影片。

### 成果

完成一部3D立體動畫影片。



圖一、偏僻山區



圖二、無人書房



圖三、地窖



圖四、哥澤本人及角色

### 討論與未來發展

在思考專題內容時，抱著希望在進入踏入職場前多累積實際應用經驗以及培育未來資訊社會所需的數位內容專才的心態下決定了要製作一個短片，在經過跟老師的面談及建議下，選擇了iClone這款入門款的3D動畫製作軟體。