



Unity遊戲

亞洲大學 資訊工程學系 學生：蔡海宇、呂偉宏

指導教授：呂威甫教授

1. 研究動機 Unity是一個強大的跨平台遊戲開發引擎，由Unity Technologies開發。它支援多種平台，包括Windows、Mac、Linux、iOS、Android等。Unity最初是針對遊戲開發而設計，但現在它也廣泛用於虛擬實境（VR）、增強實境（AR）、模擬、訓練和其他交互式應用的開發。

Unity的特點包括易學易用的界面、豐富的資源庫、強大的3D和2D遊戲開發功能，以及廣泛的社群支持。它使用C#等程式語言，讓開發者能夠在一個統一的环境中進行開發，Unity的遊戲開發工具和功能套件使開發者能夠創建各種遊戲和應用，從簡單的手機遊戲到複雜的高質量3D遊戲，所以我們選擇Unity來做為開發平台。

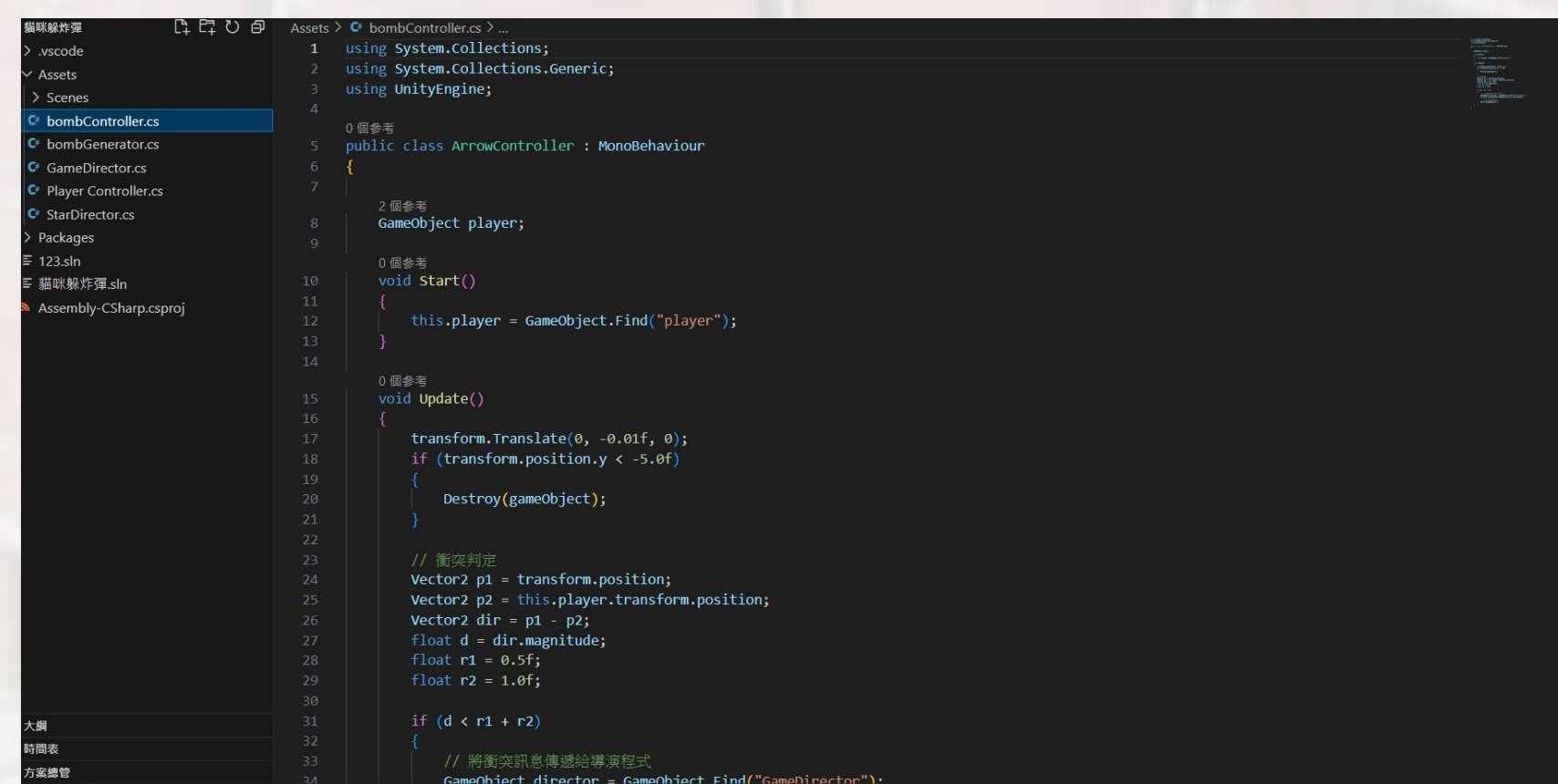
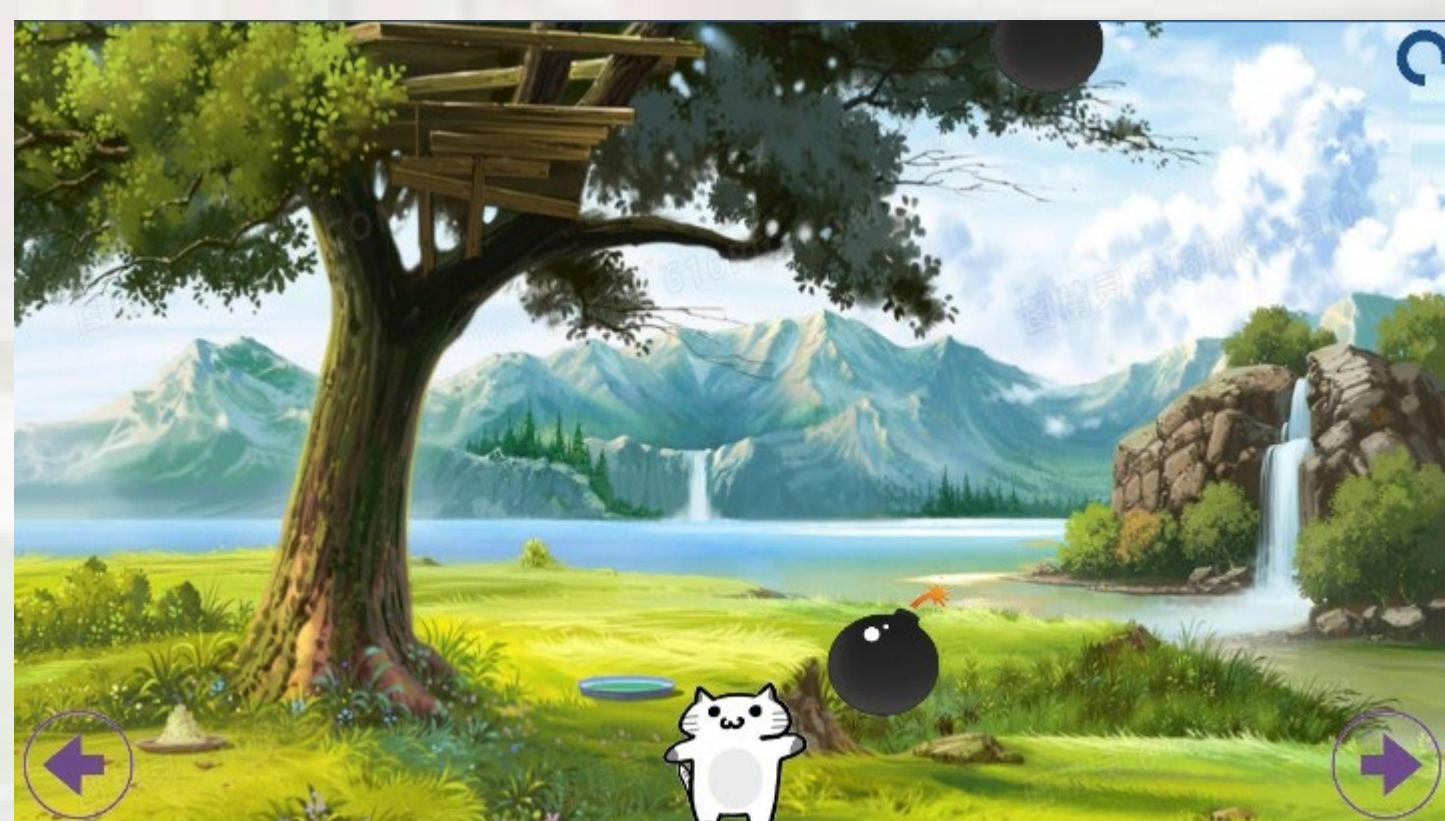
2. 研究方法 透過網路上的影片與網站學習技巧和語法，遇到問題時透過搜尋關鍵字解決，並透過以前學習程式語言的邏輯來嘗試解決問題，也透過學校的活動資源來尋找靈感與啟發。

3. 研究成果 我們設計了2款遊戲一款是類似下樓梯的小趣味遊戲與操控貓咪躲避炸彈的手機小遊戲，前者透過不斷向下來躲避尖刺物，後者透過操控按鈕來操控貓咪角色來躲避向下掉落的炸彈。

4. 研究心得 透過學習的過程我們學會了Unity介面的基本操作與了解，和導演劇本控制鏡頭的切換，與C#的基礎語法，在研究的過程了解到Unity方便與強大之處，所以現在大部分遊戲都由此來開發是有原因的，希望透過此次的學習讓我們對平常就能接觸到的遊戲有更深的認識，也讓我們在娛樂的同時也可以思考背後運作的原理。



館長下樓梯



Cat avoids