



# 弗斯童話

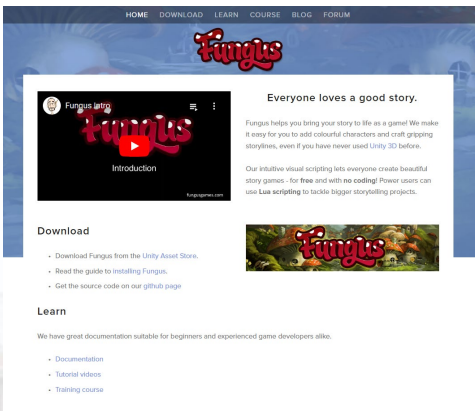
亞洲大學 資訊工程學系 學生：洪文心

指導教授：呂威甫教授

**摘要** 有一種病症，患病者並不知道自己得病，該病名為安東綜合症。有這個病症的人，不會知道自己已經看不見了，大腦會製造幻象，讓他以為自己還看的見。玩家帶入的視角就是患有安東綜合症的主角，玩家將透過探索及與NPC對話來逐步發現真相，解鎖真實的結局。「弗斯」就是英文「虛假」的諧音，正如安東綜合症一樣，一切都是虛假的，所見也並非現實。

**遊戲引擎** 使用Unity開發，文字劇情部分，使用Unity的插件Fungus。

**遊玩方式** 主要是以RPG方式進行，關卡之間要在解謎關獲得一定完成度才可以繼續進行下去，通關時相應的完成度會對應不同結局。



Fungus



遊戲進行



遊戲初始介面

```
1 default outfit_store = Shop()
2 default food_store = Shop()
3
4
5 default index = 0
6 default selected_item = None
7
8 label start:
9     store bg store
10    python:
11        pet_store.refresh(PET_STORE_ITEMS)
12        outfit_store.refresh(OUTFIT_STORE_ITEMS)
13
14    return
15
16    $ current_shop = globals()[category+"_store"]
17
18    use item_view(current_shop, current_shop.get_stock()[index*6:(index+1)*6])
19    hbox:
20        pos (400, 610)
21        spacing 30
22        button:
23            background "gui/store/left_idle.png"
24            hover_background "gui/store/left_hover.png"
25
26            sensitive index < (len(current_shop.get_stock())-1) // 6
27            action SetVariable("index", index+1)
28
29    button:
30
31    frame:
32        background Solid("#0000")
33        xysize (228, 329)
34        pos (745, 50)
35
36    if selected_item:
```

解謎關的程式碼