



## 小黃怪冒險

學生：林家陞、張正瑜、梁育緯、謝岳甫  
指導教授：何承遠 教授

### 摘要

本組的畢業專題題目為小黃怪冒險，是一款單機角色扮演2D橫向卷軸的遊戲，而我們的遊戲素材是來自於itch.io這個網站所提供給我們作為遊戲開發之基礎，而此次專題是我們扮演著小黃怪開始探索世界，而路途上也會遇到不少的小怪物及陷阱，而最後的大魔王會以高大的身姿等著你。

### 前言

我們製作遊戲動機出於對2D橫向卷軸遊戲的經典和喜愛，從遊戲的開發歷史和小時候的回憶都是由2D橫向卷軸所開始的，所以想要自己動手做做看遊戲從構想、題目、背景、音樂自己從零開始打造，對於遊戲的喜愛也能體驗到遊戲開發的過程與不易，讓我們清楚知道專案的分配與分工合作，在完成遊戲的瞬間能體會到每個人對這款遊戲注入的期望與心血也希望之後能把遊戲的品質越做越好，更像市面上玩到的那樣。

### 專題內容

遊戲一開始會有一位主角是玩家可以操控的，另外地圖上還會有怪物來增加遊戲的困難度，主角所能使用的攻擊是發射子彈來消滅怪物讓玩家可以順利通過障礙，裡面會有可以加分的分數和補血的元件，讓分數可以越來越高來突破自己和補血的藥瓶來有喘口氣的時間，每個關卡所要呈現的特色都是有所不一樣第一關是新手教學讓玩家可以熟悉操作，第二關是考驗玩家的操作稍有一閃失可能就要原地重來，最後一關會有個終極大魔王是前面怪物的加強版不論血量攻擊力都會有所提升。

### 成果

