



## 2D遊戲-相撲對決

亞洲大學 資訊工程學系 學生：顏大衛、翁鏡程  
指導教授：陳兆南教授

### 摘要

相撲對決是一款使用Unity遊戲引擎製作的2D俯角對戰遊戲，可以一台手機四個人同時遊玩。

### 動機與目的

相撲對決是參考2013在智慧型手機上出的一款遊戲-king of opera，在當時手機遊戲市場還沒有像現在這麼成熟，能一支手機多人同樂的派對型遊戲app更是少之又少，所以這款遊戲無疑是當年派對型手機遊戲的代表作。而這款遊戲的主要玩法是在一個圓形舞台內，四個玩家要分別操作一個角色去搶奪舞台上的燈光，佔有燈的時間越久分數就越高，當角色不動時會左右旋轉，只要按下螢幕邊邊的操控鍵就能向前移動來撞擊敵人，使敵人掉落舞台，如此聰明卻簡單的機制即使到了現在2019年仍然是相當有可玩性的。而這次的遊戲製作專題，我們就要來試圖創作出一個同樣的機制，並且除了原有的機制外，另外增加道具、場景的元素以增進遊戲體驗的豐富度以及變化性。

### 遊戲簡介

相撲對決顧名思義就是一款以相撲為主軸的遊戲，玩家將操控各自的角色，把對手推出場外以取得勝利，而場地裡則擺放了各式各樣的機關、道具提供玩家運用一些戰術來贏得目標。遊戲只需要一隻智慧型手機，且最多支援四個人同時遊玩。



(上圖為遊戲主畫面)