



# AR設計與研究

亞洲大學 資訊工程學系 學生：陳映蓁  
 指導教授：陳兆南教授

## 摘要

為了讓使用者能夠更清楚知道學校的各棟建築、不在校園中迷路。以Unity作為平台，3dx max應用整合，創造三維立體地圖。

此系統有兩個重要的特色：

### 1. 三維立體地圖

**地圖立體化**：APP內的地圖是將學校的平面地圖加以精簡化，比對了各學院的外觀下去建置，加上各學院介紹(下圖)。因為有許多人在校園裡看了地圖還是不清楚自己身在何處，所以決定製作一個讓使用者可以更清楚知道校園建築的APP。

**擴增實境**：讓螢幕上的三維模型能夠與現實世界場景進行結合與互互動。

2. 小遊戲：以踩地雷小遊戲的方式，讓使用者和軟體互動。且以特效與動畫增加增加趣味，加強使用者互動感。

(左為APP操作情形, 右為整體架構)

